

## **mvIMPACT Acquire SDK - Standard-Programmierschnittstelle**

mvIMPACT Acquire ist die Programmierschnittstelle für MATRIX VISION Hardware und integraler Bestandteil eines jeden Treiberpakets.

Die Programmierschnittstelle erlaubt sowohl

- die Steuerung der jeweiligen Hardware als auch
- die Erfassung (Acquisition) von Bildern (inklusive der Parametrisierung).

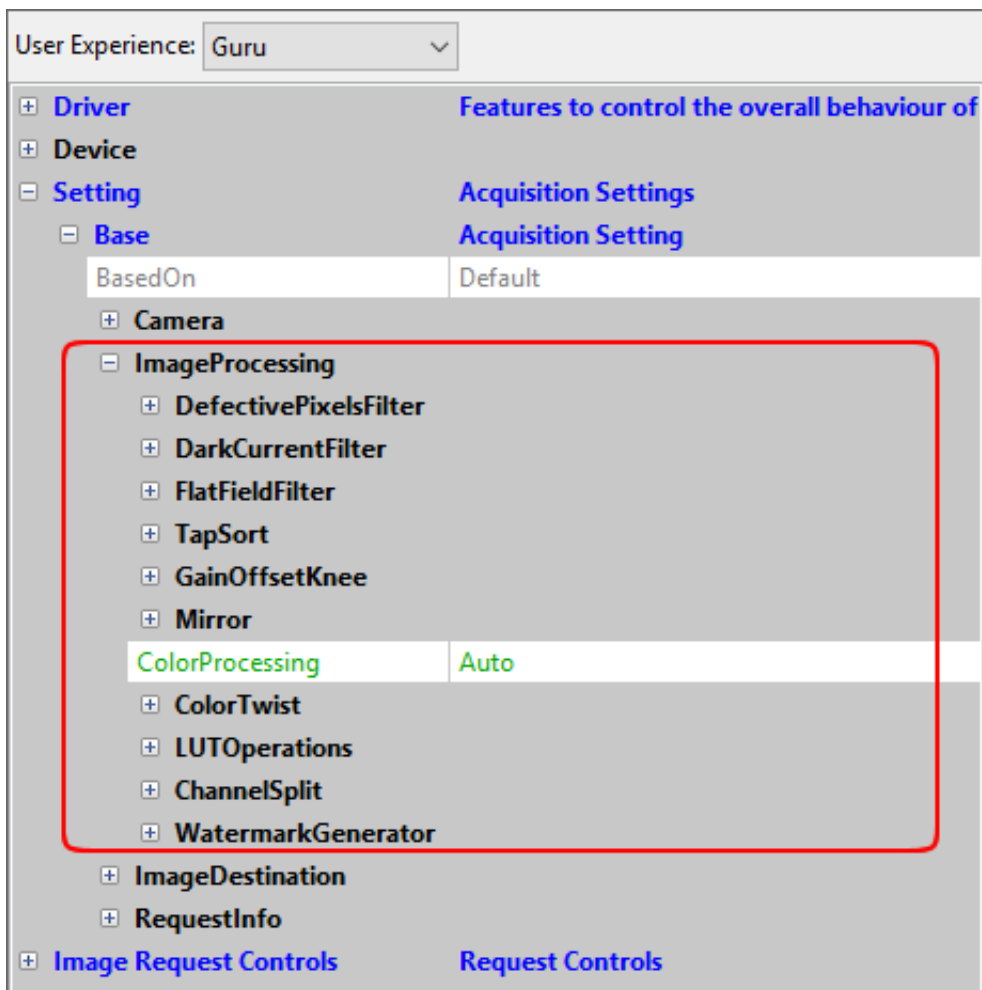
/\* \*/

- Programmiersprachen
- Funktionen
- Unterstützte Bibliotheken
- Beispielapplikationen
- mvVirtualDevice
- Downloads

Eine Vielzahl aktueller Sprachen wird unterstützt, u.a.:

- C,
- C++,
- .NET (wie C#, VB.NET, etc.)
- Java
- Python

**mvIMPACT Acquire** bietet eine Reihe von integrierte Bildverarbeitungsfunktionen an, die Host-seitig ausgeführt werden und somit von jedem [MATRIX VISION Hardware-Produkt](#) verwendet werden können. Der folgende Screenshot zeigt, welche Funktionen dies sind:



Die Reihenfolge der Liste entspricht der Reihenfolge, wie die Funktionen in der Verarbeitungskette

abgearbeitet werden.

**mvIMPACT Acquire** ist nicht nur auf Hardware von MATRIX VISION beschränkt. Auf Anfrage kann **mvIMPACT Acquire** auch mit anderer Hardware verwendet werden, die konform zu den Bildverarbeitungsstandards wie [GenICam](#), GenTL (Producer), [GigE Vision](#) und [USB3 Vision](#) ist.

mvIMPACT Acquire bietet ferner

- [Schnittstellen zu den gängigsten Bildverarbeitungsbibliotheken anderer Hersteller.](#)

Im mvIMPACT Acquire Treiberpaket sind auf mvIMPACT Acquire basierende Beispielapplikationen für Standardaufgaben wie Einzelaufnahme etc. enthalten.

Die bekannteste und umfangreichste Beispielapplikation stellt **wxPropView** dar. Mit dieser Applikation können alle zur Verfügung stehenden Parameter der jeweiligen Hardware angezeigt und eingestellt werden. Darüberhinaus können mit **wxPropView** Bilder erfasst, parametrisiert und angezeigt werden.

Mit mvVirtualDevice ist es möglich Bilder auch ohne MATRIX VISION Hardware von der lokalen Festplatte zu erfassen, um beispielsweise eigene Bilder zu testen. Ferner können Sie den Hardware-spezifischen Teil auch ohne MATRIX VISION Hardware programmieren.

Treiber und Anwendungen für Windows XP, Vista, 7 (mvIMPACT Acquire)

Mit der mvIMPACT Acquire Version 2.10.1 gibt es die "Merge Module für mvIMPACT Acquire" als separaten Download.

Durch diese Änderung sind die eigentlichen Installationspakete deutlich kleiner geworden. Die Merge Module werden nur für das erstellen eigener Windows Installationen, die bereits den mvIMPACT Acquire Treiber enthalten sollen, benötigt. Hinweise hierzu finden sich im [mvIMPACT Acquire Handbuch](#).

## **Ältere Treiber-Versionen**

Treiber und Anwendungen für Linux 2.6 (mvIMPACT Acquire)

## Ältere Treiber-Versionen

Zusätzliche Pakete für LabVIEW, DirectShow, VisionPro und Halcon

Ein **DirectShow®** Treiber ist seit der Version 1.10.69 Bestandteil des mvIMPACT Acquire Installationspakets.

Ein Interface zu **VisionPro®** (Cognex) wird seit der Version 1.10.85 standardmäßig mit installiert.

Ein Interface zu **NeuroCheck 6** für die Gerätefamilien mvBlueFOX und mvBlueCOUGAR wird seit der Version 1.12.39 standardmäßig mit installiert.

Ein mvIMPACT Acquire Binding für **HALCON** gibt es auf der Website von MVTec:  
<http://www.halcon.de/download/>

Handbücher

 [mvVirtualDevice technical manual \(html\)](#)

mvVirtualDevice Technisches Handbuch / Technical Manual

Die aktuellen mvIMPACT Acquire Releases finden Sie unter

- [Support → Treiber & Software.](#)

Irrtümer und Änderungen vorbehalten, Datum 01/2021